|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC028)** | | | | | |
| 시스템명 | Flook | 작성일자 | 15-07-17 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 레시피를 “좋아요”하다. | | 작성자 | 김정윤 | |
| 1. 개요 레시피를 “좋아요”하다. 2. 관계 ▶Initiator : 회원(N-1) ▶Pre-Condition   ▶Post-Condition : 활동내역에 추가하다.   1. Event Flows   Main Flows 1. 회원(N-1)은 시스템에게 “좋아요”하다를 요청한다.(A-1)  2. 시스템은 회원(N-1)에게 “좋아요”할 레시피명의 입력을 요청한다.  3. 회원(N-1)은 시스템에게 레시피명을 입력한다.(A-2)(A-3)  4. 시스템은 전체 레시피 목록에서 일치하는 레시피명을 검색한후 일치하는 레시피 목록을 회원(N-1)에게 제공하고 “좋아요”할 레시피의 선택을 요청한다.(A-4)  5. 회원(N-1)은 레시피 목록에서 “좋아요”할 레시피를 선택한다. (A-2)(A-5)  6. 시스템은 레시피의 “좋아요”개수를 추가한다.  7. 회원(N-1)은 확인을 한다.  8. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.   * 1. Alternative Flows A-1. 비회원일 경우   1. 시스템은 “로그인하다”의 유즈케이스로 이동한다.  2. Main Flow 8로 이동  A-2. 취소를 선택한 경우  1. 시스템은 “”좋아요”를 취소합니다”의 메시지를 제공한다.  3. Main Flow 8로 이동.  A-3. 레시피명을 제공하지 않는 경우  1. 시스템은 “레시피 명을 입력하세요”의 메시지를 제공하고 재입력을 요청한다.  2. Main Flow 4로 이동.  A-4. 검색한 레시피가 존재하지 않는 경우  1. 시스템은 “해당 레시피가 존재하지 않습니다.”의 메시지를 제공한다.  2. Main Flow 8로 이동.  A-5. 이미 좋아요 한 레시피인 경우  1. 팔로우를 취소하다로 유즈케이스로 이동한다.   * 1. Exception Flows   2. Note  N-1. 회원   SNS회원, 이메일 회원 | | | | | |